

No	Kategori Materi	Indikator Kompetensi (Materi yang Dipelajari)	Nomor Soal
1	Dasar Grafis	Pengertian gambar Bitmap (titik/pixel) dan Vektor (garis/kurva).	1, 3
2	Karakteristik	Perbedaan keunggulan/kelemahan Vektor vs Bitmap (skalabilitas, resolusi).	2, 6, 40
3	Format File	Mengenal ekstensi file mentah (.cdr, .ai, .svg) dan file jadi (.jpg, .png).	4, 38, 39
4	Menu Utama	Fungsi menu File (Export, Save vs Save As) dan Edit (Undo).	7, 30, 36
5	Manajemen Objek	Cara menggunakan fitur Group/Ungroup, PowerClip, dan Contour.	9, 12, 35, 37
6	Teks (Typography)	Penggunaan Artistic Text, Paragraph Text, dan fitur Fit Text to Path.	11, 23, 32
7	Toolbox (Dasar)	Fungsi Pick Tool (seleksi), Shape Tool (edit node), dan Crop Tool.	14, 15, 16
8	Drawing Tools	Penggunaan Freehand, Pen Tool, Rectangle, Ellipse, dan Polygon.	18, 19, 20, 21, 22
9	Efek Visual	Memberikan efek Drop Shadow, Extrude (3D), Blend, dan Transparency.	24, 25, 26, 27
10	Warna & Isi	Teknik mewarnai dengan Eyedropper dan Interactive Fill (gradasi).	28, 29
11	Antarmuka (UI)	Mengatur tampilan jendela lewat menu Window, View (Wireframe), dan Layout.	8, 10, 31, 33, 34